JavaFX: SceneBuilder

Schnelle Vorstellung des SceneBuilders sowie eine kurze Einweisung in die Bedienung.

Dies ist ein kurzer Blog – das Hauptgewicht liegt hier auf dem YouTube Video.

## Teile der JavaFX Serie (aktualisiert)

* [JavaFX 01: Übersicht / Planung](https://blog.kneitzel.de/2020/06/29/javafx-uebersicht-planung/) ([YouTube](https://youtu.be/emCUpGFpf_Q))
* [JavaFX 02: Installation](https://blog.kneitzel.de/2020/06/24/javafx-uebersicht/) ([YouTube](https://youtu.be/ZmDUr7fwABM))
* [JavaFX 03: Maven & Gradle](https://blog.kneitzel.de/2020/11/02/javafx-maven-und-gradle/) ([YouTube](https://youtu.be/daVCphI0qZ0))
* [JavaFX 04: IntelliJ](https://blog.kneitzel.de/2020/11/02/javafx-intellij/) (YouTube)
* [JavaFX 05: Scene Builder](https://blog.kneitzel.de/2020/06/26/javafx-scene-builder/) (YouTube)

### Teile der JavaFX Serie (alt / geplant)

* [JavaFX --: Erläuterung der Applikation](https://blog.kneitzel.de/2020/06/26/javafx-erlaeuterungen-der-applikation/)
* [JavaFX 06: Model / View / Controller](https://blog.kneitzel.de/2020/06/26/javafx-model-view-controller/)
* [JavaFX 07: MVVM](https://blog.kneitzel.de/2020/06/29/javafx-mvvm/)
* JavaFX: Komplette MVVM Applikation (geplant)
* JavaFX: Layouts (geplant)
* JavaFX: Formulare einfach erstellen (geplant)
* JavaFX: Multi Plattform (geplant)

## Code der JavaFX Serie

Der Source Code sowie alle Dokumente finden sich auf GitHub: <https://github.com/kneitzel/blog-javafx-series>

Ein sehr wichtiger Punkt bei JavaFX ist in meinen Augen die Möglichkeit, Oberflächen deklarativ, also außerhalb des Codes, zu definieren.

Das erste HelloWorld Programm hat dies noch nicht genutzt, aber diesen wichtigen Punkt möchte ich nun ausgiebig erläutern.

Für die Erstellung der Oberflächen können wir das freie Tool SceneBuilder nutzen.

Dies ändert sich nun und dazu besorgen wir uns noch ein zusätzliches Tool: Den [Scene Builder](https://gluonhq.com/products/scene-builder/) von Gluon. Nach der Installation können wir den Scene Builder auch in IntelliJ integrieren, indem wir in den Settings unter Language & FRameworks -> JavaFX den Pfad zum Scene Builder eintragen.

## Links

## Änderungsnachweis

* 2020-11-16 Komplette Überarbeitung
* 2020-10-30 Erste Veröffentlichung